

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Косенок Сергей Михайлович  
Должность: ректор  
Дата подписания: 11.06.2026 09:49:14  
Уникальный программный ключ:  
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

**Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:**

**Функциональное программирование**

Код, направление подготовки	09.03.04 Программная инженерия
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

Диагностический тест по дисциплине «Функциональное программирование»

Проверяемые компетенции	Задание	Варианты ответов	Тип сложности
ПК-6.2, ПК-7.3	1) Какая из перечисленных операций составляет основу лямбда-исчисления?	1) импликация 2) абстракция 3) репликация 4) дедукция	легкий
ПК-6.2, ПК-7.3	2) Какая из перечисленных операций составляет основу лямбда-исчисления?	1) индукция 2) аппликация 3) репликация 4) симплификация	легкий
ПК-6.2, ПК-7.3	3) Существует ли нормальная форма для любого лямбда-терма?	1) да, для любого 2) нет, ни для какого 3) существует для небольших лямбда-термов 4) существует, но для некоторых, алгоритм определения которых неизвестен	легкий
ПК-6.2, ПК-7.3	4) Какая стратегия редукции гарантирует приведение к нормальной форме лямбда-терма при ее наличии? Вначале преобразовывать:	1) самый левый из самых внешних редексов 2) самый левый из самых внутренних редексов 3) самый быстрый из всех внешних редексов 4) самый правый из самых внутренних редексов	легкий
ПК-6.2, ПК-7.3	5) Лямбда-исчисление – это исчисление (выберите наиболее полное определение)	1) исчисление греческих букв 2) исчисление в анонимных функциях 3) основа языка программирования 4) формальная система для анализа понятия вычислимости	легкий
ПК-6.2, ПК-7.3	6) Какие из перечисленных операций (структурных элементов) не относятся к функциональному программированию?	1) рекурсия 2) присваивание 3) композиция функций 4) цикл	средний
ПК-6.2, ПК-7.3	7) Какие основные способы борьбы со сложностью используются в функциональных программах	1) функциональная абстракция и функциональная декомпозиция 2) наследование и полиморфизм 3) функциональная абстракция и мемоизация	средний

	(выберите один или несколько вариантов)?	4) функциональная декомпозиция и динамическое связывание	
ПК-6.2, ПК-7.3	8) Какие языки программирования поддерживают функциональное программирование (выберите все подходящие варианты)?	1) C++ 2) Java 3) C# 4) Haskell 5) F# 6) FORTH 7) Common Lisp	средний
ПК-6.2, ПК-7.3	9) Какая алгоритмическая модель лежит в основе функционального программирования (выберите один или несколько вариантов)?	1) лямбда-исчисление 2) логика предикатов 1-го порядка 3) логика высших порядков 4) машина Тьюринга	средний
ПК-6.2, ПК-7.3	10) В чем отличия функционального программирования и императивного (выберите один или несколько вариантов)?	1) функциональное программирование оперирует функциями и их применением к данным, императивное – операторами и тем, как они изменяют состояние памяти 2) в функциональном программировании каждая функция может оперировать только с той областью памяти, которая для нее выделена 3) в функциональном программировании происходит автоматический поиск решения задачи по ее декларативному описанию 4) все вышеперечисленное	средний
ПК-6.2, ПК-7.3	11) Какой принцип построения функциональных программ? Выберите наиболее строгое определение.	1) программа – это набор функций, которые преобразует входные данные в выходные, при этом функции также могут рассматриваться как данные 2) программа строится из набора вызывающих друг друга подпрограмм (процедур и функций) 3) программа представляет собой одно большое математическое выражение 4) программа – это набор функций, которые преобразует входные данные в выходные, при	средний

		этом существует четкое разделение между данными и функциями	
ПК-6.2, ПК-7.3	12) За счет чего функциональные программы потенциально более надежны? Выберите наиболее строгое определение.	<ul style="list-style-type: none"> <li>1) на функциональных языках автоматически контролируются ошибки типа переполнения буфера</li> <li>2) функциональные программы короче</li> <li>3) функциональные программы содержат минимум побочных эффектов</li> <li>4) функциональные программы более просты и понятны для программиста</li> </ul>	средний
ПК-6.2, ПК-7.3	13) Лексическое замыкание – это	<ul style="list-style-type: none"> <li>1) невычисленная функция</li> <li>2) функция, которая также содержит ссылки на лексическое окружение, существовавшее на момент определения функции</li> <li>3) указатель на функцию</li> <li>4) совокупность переменных, которые использует функция</li> </ul>	средний
ПК-6.2, ПК-7.3	14) Выберите верные соответствия способов передачи аргументов в функции в языках программирования порядкам исчисления	<ul style="list-style-type: none"> <li>1) вызов по имени – аппликативный порядок исчисления</li> <li>2) вызов по имени – нормальный порядок исчисления</li> <li>3) вызов по значению – аппликативный порядок исчисления</li> <li>4) вызов по значению – нормальный порядок исчисления</li> </ul>	средний
ПК-6.2, ПК-7.3	15) Какие из перечисленных языков программирования вобрали в себя парадигму функционального программирования?	<ul style="list-style-type: none"> <li>1) Python</li> <li>2) Forth</li> <li>3) Pascal</li> <li>4) C</li> <li>5) Scheme</li> </ul>	средний
ПК-6.2, ПК-7.3	16) Выберите все исчисляемые формы языка Common Lisp	<ul style="list-style-type: none"> <li>1) 10</li> <li>2) (2 * 2) + 2</li> <li>3) (+ (2 * 2) 1)</li> <li>4) (+ 2 2 1)</li> </ul>	высокий

		5) (+ ((+ 2 2) 1))	
ПК-6.2, ПК-7.3	17) Расставьте формы в порядке увеличения длины списка, который вернет форма, после ее вычисления	1) (list 1 '(1 2 3 4)) 2) (cons 1 '(1 2 3 4)) 3) (member 1 '(1 2 3 4 5 6)) 4) (append '(1 2) '(34567))	ВЫСОКИЙ
ПК-6.2, ПК-7.3	18) Какие значения вернет определенная ниже функция при передаче ей следующих аргументов: (defun f(x) (if (null x) nil (cons (f (cdr x)) (cons (car x) nil))))  (f '(a b c)) (f '(nil 2))	1) (C B A) 2) ((NIL C) B) A) 3) (A B C) 4) (NIL 2) 5) ((NIL 2) NIL) 6) (2 NIL)	ВЫСОКИЙ
ПК-6.2, ПК-7.3	19) Выберите реализации рекурсивной функции, получающей список (четной длины) чисел и возвращающей список пар исходных элементов.	1) (defun f(ls) (if (null ls) ls (cons (cons (car ls) (cons (cadr ls) nil)) (f (cddr ls))))) 2) (defun f(ls) (if ls (cons (list (car ls) (cadr ls)) (f (cddr ls))))) 3) (defun f(ls) (if (null ls) ls (cons (cons (car ls) (cons (cadr ls) nil)) (f (cdr ls))))) 4) (defun f(ls)	ВЫСОКИЙ

		<pre>(if (null ls)     ls     (cons (cons (car ls)                 (cons (cadr ls)                       nil))           (f (cddr ls))))))</pre> <p>5)</p> <pre>(defun f(ls)   (if ls       (cons (list (car ls) (cadr ls))             (f (cddr ls))))))</pre>	
ПК-6.2, ПК-7.3	20) Выберите все верные результаты вычислений	<p>1) (reduce #'cons '(nil nil nil))=&gt;(nil)</p> <p>2) (reduce #'append '((1) nil (2)))=&gt;(1 (nil) 2)</p> <p>3) (reduce #'expt '(2 1 2 3))=&gt;12</p> <p>4) (reduce #'* '(2 1 2 3))=&gt;12</p> <p>5) (reduce #'append '((1) nil (2)))=&gt;(1 2)</p> <p>6) (reduce #'expt '(2 1 2 3))=&gt;24</p> <p>7) (reduce #'cons '(nil nil nil))=&gt;(nil)</p> <p>8) (reduce #'* '(2 1 2 3))=&gt;6</p> <p>9) (reduce #'expt '(2 1 2 3))=&gt;64</p>	ВЫСОКИЙ

