

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 11.06.2026 12:16:27
 Уникальный программный ключ:
 e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

МЕТОДОЛОГИЯ И ДИДАКТИКА STEAM

Код, направление подготовки	44.04.01 Педагогическое образование
Направленность (профиль)	Технологии кросс-дисциплинарного проектирования в образовании
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Педагогики профессионального и дополнительного образования
Выпускающая кафедра	Педагогики профессионального и дополнительного образования

Проверяемая компетенция	№	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
ПК-1.3	1	Что из перечисленного НЕ является характеристикой ВANI-мира?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Неоднозначный 2. Хрупкий 3. Тревожный 4. Нелинейный 5. Непостижимый. 	низкий
ПК- 2.1	2	Закон, который регулирует правовой статус всех образовательных организаций и индивидуальных предпринимателей, которые осуществляют обучение. Закон, который регулирует правовой статус всех образовательных организаций и индивидуальных предпринимателей, которые осуществляют обучение.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Закон РФ «Об образовании» 2. «Федеральная программа развития образования» 3. Национальный проект образования 	низкий

ПК-2.2	3	Что подразумевает конструктивистский подход к современному образованию?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Актуализация образования 2. Модернизация образования 3. Проектное обучение 4. Цифровизация образования 5. Дифференциация образования 	низкий
ПК-3.2	4	Кто ввел понятие «ВANI-мир»?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Чарльз Дж. Пеллерин 2. Жаме Кассио 3. Игорь Намоконов 4. Кевин Келли 	низкий
ПК-3.3	5	Это унифицированные навыки и личные качества, которые повышают эффективность работы и взаимодействия с другими людьми. К этим навыкам относятся: управление личным развитием, умение оказать первую помощь, умение грамотно управлять своим временем, умение убеждать, навык ведения переговоров, лидерство и т.д. Найдите понятие определения.	<ol style="list-style-type: none"> 1. hard skills 2. Life skills 3. Soft skills 4. Emotional Intelligence, EQ 	низкий
ПК-1.3	6	Как можно охарактеризовать современную экономику? (выберите 1 или несколько правильных ответов)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Плановая экономика 2. Командная экономика 3. Цифровая экономика 4. Креативная экономика 	средний
ПК- 2.1	7	Как называется процесс в рамках трендов современного образования, когда	<ol style="list-style-type: none"> 1. learning sciences 2. mentoring 3. life-long learning 4. Интеграция 	средний

		преподаватель не должен упускать из внимания основополагающие концепции и понятия, а студентам нужно работать с реальными проблемными ситуациями в исследовательской деятельности.		
ПК-1.3	8	Приведите в соответствие задачи и программ Национального проекта "Образование"	<ol style="list-style-type: none"> 1. Профессиональный рост педагогических работников, охватывающей не менее 50% предполагает какая программа? 2. Создание современного и безопасного цифрового образования 3. Внедрения адаптивных, практико-ориентированных и гибких образовательных программ. 4. Обновление содержания и совершенствование методов обучения предмету «Технология». 	средний
ПК- 2.1	9	Какие глобальные тренды выделены в рамках Форсайта?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Изменчивость мира, социальные сети, рост взаимодействия между людьми, демографические изменения 2. Отсутствие «политики сдерживания» со стороны государства, развитие «компетентных заказчиков», развитие институциональной инфраструктуры образовательного рынка 3. Ориентация на практику, микрообучение, дополненная и виртуальная реальность, контент для смартфонов, разные способы подачи информации, персонализация обучения. 	средний
ПК-2.2	10	Кроме эмпирического и теоретического в структуре научного знания можно выделить еще один уровень, содержащий общие представления о действительности и процессе познания. Какой это уровень?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Философский 2. Фундаментальный 3. Абстрактный 4. Прикладной 5. Аксиома 	средний

ПК-3.2	11	Какие две фазы можно выделить в дизайн-мышлении? (выберите 2 правильных ответов)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Тестирование 2. Фокусировка 3. Прототипирование 4. Конвергенция 5. Дивергенция 	средний
ПК-3.3	12	Что чаще понимают под «искусством» (Arts) в концепции STEAM?	<ol style="list-style-type: none"> 1. Гуманитарные науки 2. Творческое восприятие, моделирование и художественно-техническое проектирование 3. Искусство 4. Дизайн 	средний
ПК-2.2	13	Что понимается под содержанием образования?	<ol style="list-style-type: none"> 1. совокупность знаний, умений и навыков, развивающих устойчивые особенности отдельных психических процессов 2. совокупность преемственных образовательных программ и государственных образовательных стандартов различного уровня и направленности 3. финансовую поддержку государственных и общественных организаций средней и высшей школе 4. педагогически адаптированную систему знаний, умений и навыков, опыта творческой деятельности и эмоционально-ценностного отношения к миру 	средний
ПК-3.2	14	Определите метод и процесс, который направлен на решение конкретных задач, помогающий понять пользователя, осмыслить его проблему и найти альтернативные решения, проектирование, конструирование и создание чего-то нового.	<ol style="list-style-type: none"> 1. Дизайн-мышление 2. ТРИЗ 3. Метод ассоциаций 4. Мозговой штурм 5. Канвас 	средний
ПК-3.3	15	В STEAM-образование заложена интеграция разных областей наук. Какие это области? (выберите несколько)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Естественные 2. Философские 3. Технические 4. Инженерные 5. Математические 6. Гуманитарные 7. Социальные 	средний

		правильных ответов)		
ПК-2.2	16	Наука об обучении, исследующая законы, закономерности, принципы, цели, содержание, формы, методы, средства обучения:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Педагогика 2. Дидактика 3. Антропология 4. Психология 	средний
ПК-1.3	17	Что отличает современное образование от образования XX века (несколько правильных ответов)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Вариативность 2. Динамичность 3. Фундаментальность 4. Непрерывность 5. Концентрированность 6. Линейность 7. Цифровизация 	средний
ПК- 2.1	18	Какие компетенции XXI века развивает у детей STEAM-образование? (выберите несколько правильных ответов)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Системное мышление 2. Межотраслевая коммуникация 3. Дисциплинированность 4. Ответственность 5. Управление проектами и процессами 6. Цифровая грамотность 7. Работа в команде 8. Креативное мышление 9. Эмоциональный интеллект 	высокий
ПК-1.3	19	Воспитание обучающихся при освоении ими основных образовательных программ в организациях осуществляется на основе	<ol style="list-style-type: none"> 1. Программы воспитания и календарного плана воспитательной работы, разрабатываемых и утверждаемых организациями самостоятельно 2. Программы воспитания, разрабатываемых и утверждаемых организациями самостоятельно или в соответствии с ФГОС 3. Календарного плана воспитательной работы в соответствии с ФГОС 4. Образовательной программы и календарного плана воспитательной работы, разрабатываемых и утверждаемых организациями самостоятельно 	высокий

ПК- 2.1	20	Какие пять принципов обучения по ТРИЗ-педагогике выделил Анатолий Гин:	<ol style="list-style-type: none"> 1. посильности проектной задачи 2. право выбора везде, где это возможно 3. последовательности выполнения этапов решения задач 4. сталкивать ученика с проблемами без чёткого алгоритма решения и верного ответа 5. обучать через практику — эксперименты, опыты, исследования 6. обучать по пути от простого к сложному 7. постоянно отслеживать интерес учеников и понимание ими материала 8. стремиться к идеальному КПД — максимальной пользе при минимальных затратах. 	высокий
---------	----	--	---	---------