

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 11.06.2026 09:44:03
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Оценочные материалы для промежуточной аттестации по дисциплине

«Программирование на языках 4 GL», 5, 6 семестр

Код, направление подготовки	09.03.01, Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Автоматизированные системы обработки информации и управления
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Автоматизированных систем обработки информации и управления
Выпускающая кафедра	Автоматизированных систем обработки информации и управления

Типовые задания для контрольной работы (5 семестр):

1. Различные подходы к программированию (достоинства и недостатки).
2. Сложность, присущая программному обеспечению.
3. Тенденции в методологии проектирования программных средств.
4. Структура сложных программ.
5. Признаки сложной системы.
6. Организованная и неорганизованная сложность.
7. Декомпозиция.
8. Абстракция.
9. Иерархия.
10. Классы и объекты.

Типовые вопросы к экзамену (5 семестр):

1. Класс и объект. Поля и методы. Конструкторы и деструкторы. Виды конструкторов.
2. Класс и объект. События, делегаты, индекаторы. Указатель this.
3. Класс и объект. Обобщенные типы в классах и методах.
4. Абстракция. Абстрактный класс и интерфейс. Виртуальные методы.
5. Инкапсуляция. Модификаторы доступа. Свойства.
6. Полиморфизм. Виды полиморфизма.
7. Полиморфизм. Перегрузка методов и операторов.
8. Наследование. Множественное и одиночное.
9. Обработка исключений. Пользовательские исключения.
10. Стандартная библиотека. Назначение, достоинства и недостатки.
11. Пользовательские библиотеки. Назначение, достоинства и недостатки.

12. Объектно-ориентированное проектирование. Основные понятия.
13. Объектно-ориентированное проектирование. UML. UML-диаграммы.
14. Инверсия управления, IoC-контейнеры, Внедрение зависимости.

Типовые задания для контрольной работы (6 семестр):

1. Состояние, поведение и индивидуальность объекта.
2. Диаграмма классов.
3. Диаграммы перехода состояний.
4. Диаграмма объектов.
5. Диаграммы процессов.
6. Исключительные ситуации.
7. Реализация наследования через механизм интерфейсов.
8. Встраивание собственных компонентов в стандартную иерархию классов.
9. Правила отождествления параметров шаблона.
10. Применение шаблонных классов для создания контейнерных классов.

Типовые вопросы к экзамену (6 семестр):

1. Паттерн итератор. UML-диаграмма.
2. Паттерн посетитель. UML-диаграмма.
3. Паттерн строитель. UML-диаграмма.
4. Паттерн синглтон. UML-диаграмма.
5. Паттерн фабричный метод. UML-диаграмма.
6. Паттерн адаптер. UML-диаграмма.
7. Паттерн декоратор. UML-диаграмма.
8. Паттерн прокси. UML-диаграмма.
9. Паттерн компоновщик. UML-диаграмма.
10. SOLID. Принцип единства обязанностей.
11. SOLID. Принцип открытости/закрытости.
12. SOLID. Принцип подстановки Лисков.
13. SOLID. Принцип разделения интерфейсов.
14. SOLID. Принцип инверсии зависимостей.
15. ORM. Назначение, достоинства и недостатки.
16. ORM. Миграции данных. Провайдеры и контекст данных.