

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 11.06.2026 09:49:14
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b5414998099d3d6b1dcf836

Гестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Программирование на языке Java

Код, направление подготовки	09.03.04 Программная инженерия
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

№	Проверяемая компетенция	Задание	Тип сложности вопроса
1	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Каждый файл должен называться... 1. по имени основного метода в нём 2. по имени класса в нём 3. по имени первой библиотеки в нём 4. по имени названия пакета	низкий
2	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Что выведет этот код? <pre>int a = 9; switch (a) { case 0: System.out.print ("0"); case 5: System.out.print ("5"); break; case 9: System.out.print ("9"); case 10: System.out.print ("10"); break; default: System.out.print ("!"); }</pre> 1. 9 2. 10 3. Ошибка в коде 4. 910! 5. 910	низкий
3	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Какая аннотация используется при переопределении метода? 1. @Override 2. Override 3. @Redefine 4. Redefine	низкий
4	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Что общего у всех элементов массива? 1. Их названия 2. Их адрес в памяти 3. Их тип данных 4. Их размер	низкий
5	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	По какому принципу работает стэк? 1. CY 2. LIFO 3. FIFO 4. FILO	низкий
6	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Какие числа будут выведены после выполнения цикла? <pre>for (int i = 10; i < 20; i += 2) { if (i > 15) break; if (i % 4 == 0) continue; System.out.println (i); }</pre> 1. 10 2. 12, 14 3. 11, 13, 15 4. 10, 12, 14 5. 14	средний
7	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	В каком состоянии не может пребывать поток? 1. TERMINATED 2. RUNNABLE 3. PAUSED 4. NEW	средний
8	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Vector - реализация интерфейса: 1. List 2. Map 3. System 4. Queue	средний
9	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Какие режимы открытия файла существуют в Java? 1. rws, rwd 2. r, rw, rws, rwd 3. r, w, s, r+ 4. r, w, s, r+, s+, w+	средний
10	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Почему нельзя наследоваться от класса string? 1. Он не является классом 2. Он не имеет тела	средний

		3. Он объявлен как final 4. От класса string можно наследоваться	
11	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Где правильно создана простая переменная? 1. int[] a; 2. byte x = 100000; 3. char str = 'ab'; 4. bool isDone = true; 5. float x = 23.3f;	средний
12	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Где правильно создан массив? 1. int[] a = new int {1, 2, 3, 4, 5}; 2. int a = new int[] {1, 2, 3, 4, 5}; 3. int[] a = int[] {1, 2, 3, 4, 5}; 4. int[] a = new int[] {1, 2, 3, 4, 5}; 5. int a[] = 1, 2, 3, 4, 5;	средний
13	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Какой метод переводит поток в режим ожидания? 1. pause() 2. wait() 3. stop() 4. break()	средний
14	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Каким методом можно перевернуть строку? 1. string.reverse(); 2. stringBuilder.reverse(); 3. string.return(); 4. stringBuilder.return();	средний
15	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	В чем здесь ошибка? int a, b; System.out.print("Введите первое число: "); Scanner num = new Scanner(System.in); a = num.nextFloat(); 1. Ошибок нет 2. Вместо System.in надо использовать System.out 3. int a, b - необходимо записывать по отдельности 4. Вместо nextFloat надо использовать nextInt	средний
16	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Как называется процесс сохранения состояния объекта в последовательность байт? Ответ: _____	высокий
17	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Что выведет данная функция? public void test() { Integer i1 = Integer.valueOf(717); Integer i2 = Integer.valueOf(717); System.out.println(i1 == i2); } Ответ: _____	высокий
18	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Какой результат выведет вызов метода foo()? void foo() { String m = "Hello"; System.out.print(m); bar(m); System.out.print(m); } void bar(String m) { m += " World!"; } Ответ: _____	высокий
19	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Вставьте пропущенное слово: Исключения, порожденные от RuntimeException, являются _____ и компилятор не требует обязательной их обработки. Ответ: _____	высокий
20	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ПК-1.2 ПК-3.1 ПК-3.3 ПК-4.2	Что выведет этот код: int a = 9; boolean isDone = false; if (a % 3 != 0 !isDone) System.out.print("Готово"); Ответ: _____	высокий