

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 11.06.2026 09:49:14
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

Программирование мобильных устройств

| | |
|-----------------------------|---|
| Код, направление подготовки | 09.03.04 Программная инженерия |
| Направленность (профиль) | Программное обеспечение компьютерных систем |
| Форма обучения | Очная |
| Кафедра-разработчик | Автоматики и компьютерных систем |
| Выпускающая кафедра | Автоматики и компьютерных систем |

| № | Проверяемая компетенция | Тип вопроса | Задание | Варианты ответов | Тип сложности вопроса |
|----|--------------------------------------|---------------------|---|--|-----------------------|
| 1. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Один из | Как создать telegram-бота? | <ol style="list-style-type: none"> 1. Оставить заявку на сайте госуслуг 2. Приобрести домен {название_бота}.t.me у доменного регистратора 3. Написать письмо Павлу Дурову 4. Найти в telegram бота @BotFather, отправить ему команду на создание бота | низкий |
| 2. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Множественный выбор | Что не может telegram-бот? | <ol style="list-style-type: none"> 1. Инициировать общение с пользователем 2. Отправлять пользователю текст/фото/видео 3. Запрашивать у пользователя геолокацию/номер телефона 4. Бот не может нанести вред человечеству или своим бездействием допустить, чтобы человечеству был нанесён вред | низкий |
| 3. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Множественный выбор | Какие инструменты можно использовать для разработки приложений для мобильных устройств? | <ol style="list-style-type: none"> 1. Java/Kotlin 2. JS, HTML, CSS 3. Xamarin, Xamarin.Forms 4. MaUI 5. Unity 6. Flutter | низкий |
| 4. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Все или ничего | Что необходимо для работы telegram-бота? | <ol style="list-style-type: none"> 1. доступ в Интернет 2. браузер 3. Электронная Цифровая Подпись 4. клиент telegram 5. API-ключ бота | низкий |
| 5. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Множественный выбор | MaUI позволяет разрабатывать приложения для следующих целевых платформ: | <ol style="list-style-type: none"> 1. Windows 2. iOS 3. MacOS 4. Android 5. Tizen 6. Linux | низкий |

| | | | | | |
|-----|--------------------------------------|---------------------|---|--|---------|
| 6. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Вставить слово | Свойство, отвечающее за внутренний отступ элемента, называется – [[0]], внешний отступ – [[1]], оба имеют тип – [[2]] | <ol style="list-style-type: none"> 1. Padding 2. Margin 3. Thickness | средний |
| 7. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Множественный выбор | Какой из компонентов-контейнеров отсутствует в MaUI? | <ol style="list-style-type: none"> 1. FlexBox 2. Grid 3. StackLayout 4. DockPanel 5. FlexLayout | средний |
| 8. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Один из | Какие шаблоны рекомендуется использовать для разработки приложений с использованием MaUI? | <ol style="list-style-type: none"> 1. Model-View-Controller 2. Model-View-Presenter 3. Naked objects 4. Model-View-ViewModel | средний |
| 9. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Один из | <p>Что выполняет данный фрагмент разметки?</p> <pre><Grid ColumnDefinitions="* *"> <Grid.RowDefinitions> <RowDefinition /> <RowDefinition /> </Grid.RowDefinitions> </Grid></pre> | <ol style="list-style-type: none"> 1. Создаёт сетку из двух строк 2. Создаёт сетку из двух колонок 3. Создаёт сетку 2x2 4. Не компилируется из-за ошибки описания колонок | средний |
| 10. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Один из | Нажатия на элементы можно обработать с помощью | <ol style="list-style-type: none"> 1. команд 2. событий 3. присоединённого свойства GestureRecognizers 4. вставок кода в XAML разметку | средний |
| 11. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Множественный выбор | Где возможно размещение стилей компонентов? | <ol style="list-style-type: none"> 1. В компоненте, к которому применяется стиль 2. В родительском компоненте 3. Вне компонента в словаре с ресурсами 4. В словаре класса App 5. В файле с расширением css (Cascading Style Sheets) | средний |

| | | | | | |
|-----|--------------------------------------|---------------------|--|---|---------|
| 12. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Все или ничего | Стиль без идентификатора применяется: | <ol style="list-style-type: none"> 1. в рамках всего приложения как стиль компонента по умолчанию 2. в компоненте, к которому этот стиль применяется 3. не существует, все стили обязаны иметь идентификатор | средний |
| 13. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Один из | <p>Дан следующий фрагмент разметки:</p> <pre><Grid> <Grid.ColumnDefinitions> <ColumnDefinition /> <ColumnDefinition Width="1*" /> <ColumnDefinition Width="0.5*" /> <ColumnDefinition Width="1.5*" /> <ColumnDefinition Width="Auto" /> </Grid.ColumnDefinitions> </Grid></pre> <p>Какую часть экрана занимает первая и последняя колонка?</p> | <ol style="list-style-type: none"> 1. Первая и последняя колонки не видны 2. Первая колонка занимает всё доступное пространство, последняя не видна 3. Первая колонка занимает ¼ экрана, последняя не видна 4. Ширина последней колонки равна ширине её содержимого, первая колонка занимает ¼ оставшейся части | средний |
| 14. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Один из | Что бы уведомить UI об изменениях в моделях при использовании привязки данных необходимо: | <ol style="list-style-type: none"> 1. подписаться на изменения свойства 2. вызвать метод Refresh текущей страницы 3. ничего дополнительно делать не нужно 4. возбудить событие PropertyChanged модели | средний |
| 15. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Множественный выбор | Привязка данных может работать в следующих режимах: | <ol style="list-style-type: none"> 1. только из UI в модель 2. только из модели в UI 3. в обе стороны 4. односторонне | средний |
| | | | | | |
| 16. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Один из | Контекст привязки хранится в свойстве: | <ol style="list-style-type: none"> 1. DataContext 2. Context 3. Tag 4. Data 5. BindingContext | высокий |

| | | | | | |
|-----|--------------------------------------|----------------|---|---|---------|
| 17. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Один из | <p>Данный фрагмент разметки:</p> <pre><Grid BindingContext="{x:Static system:DateTime.Now}"> <Label Text="{Binding StringFormat='{0:HH:mm}'}"/> </Grid></pre> | <ol style="list-style-type: none"> 1. содержит ошибки 2. отобразит текстовый элемент с текущим временем, текст меняется каждую секунду 3. отобразит текстовый элемент с текстом «HH:mm» 4. отобразит текстовый элемент с временем на момент появления компонентов, после этого текст не изменится | высокий |
| 18. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Один из | <p>Какими характеристиками должен обладать тип, реализующий команду</p> | <ol style="list-style-type: none"> 1. В наименовании присутствует слово Command 2. Тип наследуется только от класса RelayCommand и никакого другого 3. Достаточно реализовать метод Execute без параметров 4. Реализует интерфейс System.Windows.Input.ICommand | высокий |
| 19. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Один из | <p>Какой из компонентов позволяет переносить содержимое на новую строку при переполнении:</p> | <ol style="list-style-type: none"> 1. Grid 2. StackLayout 3. AbsoluteLayout 4. FlexLayout | высокий |
| 20. | ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2 | Все или ничего | <p>Компонент для ввода текста называется</p> | <ol style="list-style-type: none"> 1. TextBox 2. Input 3. Entry 4. Editor | высокий |