

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 15.06.2026 11:26:02
 Уникальный программный ключ:
 e3a68f3aa1e6b674b54f497807985d0bdfdcf836

Оценочные материалы для промежуточной аттестации по дисциплине

Управление ИТ-проектами

Код направления подготовки	01.04.02, Прикладная математика и информатика
Направленность (профиль)	Математическое и информационное обеспечение систем управления деятельностью предприятий нефтегазовой отрасли
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Прикладной математики
Выпускающая кафедра	Прикладной математики

3-й семестр

Типовые задания для контрольной работы

I вариант

1. Опишите кратко инструменты применяемые для описания замысла проекта
2. Объясните основной недостаток кибернетического подхода для управления сложными системами

II вариант

1. Опишите кратко инструменты применяемые для реализации замысла проекта
2. Поясните схему — проект это есть перевод нежелательного будущего в желательное

Типовые вопросы для зачета

1. Назовите отличительные черты развития информационных систем в СССР и за рубежом
2. Как Вы понимаете термин «лоскутное» одеяло автоматизации
3. Объясните возможные этапы развития NET-WWW-GRAPH(GGG)
4. В чем недостаток кибернетического подхода для управления сложными системами
5. Поясните схему — проект это есть перевод нежелательного будущего в желательное. Роль знаний на отдельных этапах
6. Дайте определение проекта, программы проектов, портфеля проектов.
7. Приведите примеры структур управления проектом. Поясните их особенности.
8. В чем преимущества портфельного управления проектами?
9. Перечислите мировые стандарты и методологии проектной деятельности и их основные характеристики.
10. В чем заключается развитие проектной команды?
11. Поясните сильные и слабые стороны традиционных и гибких методов управления проектами.
12. Основные положения манифеста Agile
13. Основные положения методики Киневин
14. Сравнение подходов Agile с традиционным подходом «водопад»

15. Роли в проекте