

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Косенок Сергей Михайлович  
Должность: ректор  
Дата подписания: 11.08.2025 10:48:16  
Уникальный программный ключ:  
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

## Оценочные материалы для текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине

### Адаптивная верстка с использованием HTML5 и CSS3

Код, направление подготовки	09.03.04 Программная инженерия
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	заочная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

## Типовые задания для контрольной работы

### Задание 1

1. Выполнить адаптивную верстку сайта, используя фреймворк Vue.js и библиотеки Bootstrap и Swiper.js.
2. Создать слайдер из сверстанных карточек.
3. Адаптировать созданный слайдер под мобильные устройства.
4. Добавить пагинацию для созданного слайдера.
5. Добавить навигацию для созданного слайдера.
6. Добавить возможность включить нужный слайд при нажатии на пагинацию.

### Задание 2

1. Выполнить адаптивную верстку сайта, используя фреймворк Vue.js и библиотеки Bootstrap и Swiper.js.
2. В мобильной версии сайта добавить кнопку «Menu».
3. В мобильной версии сайта сверстать модальное окно со ссылками и кнопкой «X».
4. При нажатии на кнопку «Menu» отображать модальное окно со ссылками.
5. При нажатии на кнопку «X» скрывать модальное окно со ссылками.
6. При открытом модальном окне добавить затемнение для остального контента.

## Типовые вопросы к экзамену

1. Блочные и строчные элементы HTML. Адаптивная верстка.
2. Семантическая верстка. Основные семантические теги и их назначение.
3. Особенности препроцессора SCSS. Отличия от CSS.
4. Библиотека Bootstrap. Классы container, row, col.
5. Библиотека Bootstrap. Сетка. Брейкпоинты.
6. Методология БЭМ.
7. Библиотека Swiper.js. Типовая структура слайдера. Основные настройки.
8. Библиотека Swiper.js. Модули pagination, navigation. Адаптивный слайдер.
9. Фреймворк Vue.js. Установка и запуск проекта. Структура проекта.
10. Фреймворк Vue.js. Компоненты, директивы, методы.
11. Фреймворк Vue.js. Директивы v-for, v-if, v-on, v-bind.
12. Фреймворк Vue.js. Установка и настройка библиотеки Bootstrap.
13. Фреймворк Vue.js. Установка и настройка библиотеки Swiper.js.