

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 11.06.2026 10:45:08
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Бюджетное учреждение высшего образования
Ханты-Мансийского автономного округа-Югры
"Сургутский государственный университет"

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по УМР
Е.В. Коновалова

11 июня 2026 г., протокол УМС №5

МОДУЛЬ ВЕБ-ТЕХНОЛОГИЙ

Основы Веб-технологий

рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой

Автоматики и компьютерных систем

Учебный план

bz090304-ПОКС-26-1.plx

09.03.04 ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

Направленность (профиль): Программное обеспечение компьютерных систем

Квалификация

Бакалавр

Форма обучения

заочная

Общая трудоемкость

4 ЗЕТ

Часов по учебному плану

144 Виды контроля в семестрах:

в том числе:

зачет 1 контрольная работа 1

аудиторные занятия

14

самостоятельная работа

126

часов на контроль

4

Распределение часов дисциплины по курсам

Курс	1		Итого	
	УП	РП		
Лекции	6	6	6	6
Лабораторные	8	8	8	8
Итого ауд.	14	14	14	14
Контактная работа	14	14	14	14
Сам. работа	126	126	126	126
Часы на контроль	4	4	4	4
Итого	144	144	144	144

Программу составил(и):

к.т.н., доцент, Кузин Д.А.; ст.преподаватель, Кривицкая М.А.

Рабочая программа дисциплины

Основы Веб-технологий

разработана в соответствии с ФГОС:

Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 09.03.04 Программная инженерия (приказ Минобрнауки России от 19.09.2017 г. № 920)

составлена на основании учебного плана:

09.03.04 ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ

Направленность (профиль): Программное обеспечение компьютерных систем

утвержденного учебно-методическим советом вуза от 11.06.2026 протокол № 5.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

Автоматики и компьютерных систем

Зав. кафедрой Тараканова Д.В.

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

- | | |
|-----|---|
| 1.1 | Приобретение комплекса знаний и практических навыков в области web-технологий для разработки и развертывания программного обеспечения, проектирования современных интерфейсов и определение требований для внешних и внутренних интерфейсов компонентов ПО. |
|-----|---|

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.04
--------------------	---------

2.1 Требования к предварительной подготовке обучающегося:

- | | |
|-------|--|
| 2.1.1 | школьные дисциплины: информатика, математика |
|-------|--|

2.2 Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:

- | | |
|-------|---|
| 2.2.1 | Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
| 2.2.2 | Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена |

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**ПК-4.1: Верстает веб-страницы с учетом адаптивного дизайна и современной методологии****ПК-4.4: Осуществляет защиту веб-приложений с использованием механизмов аутентификации и авторизации, в том числе с использованием сторонних сервисов****В результате освоения дисциплины обучающийся должен****3.1 Знать:**

- | | |
|-------|---|
| 3.1.1 | Основные понятия и технологии web-разработки (HTML, CSS, JavaScript). |
| 3.1.2 | Принципы клиент-серверной архитектуры и сетевые протоколы (HTTP, TCP/IP). |
| 3.1.3 | Структуру и элементы удаленного сервера. |
| 3.1.4 | Принципы создания адаптивных и кроссбраузерных веб-страниц. |

3.2 Уметь:

- | | |
|-------|--|
| 3.2.1 | Создавать HTML-страницы с использованием CSS для обеспечения единого дизайна. |
| 3.2.2 | Разрабатывать адаптивные веб-страницы, которые функционируют на различных устройствах. |
| 3.2.3 | Использовать JavaScript для создания динамических элементов на веб-страницах. |
| 3.2.4 | Настроить и развернуть простые web-приложения на удаленном сервере. |

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Примечание
	Раздел 1. Основы интернет-технологий					
1.1	Введение. История сети Интернет. Современные internet-технологии(WEB3.0, IPFS, AI в веб-разработке и другие тренды). /Лек/	1	1	ПК-4.1 ПК-4.4	Л1.2Л3.1 Э1	
1.2	Работа с источниками по теме: Введение. История сети Интернет.Современные internet-технологии(WEB3.0, IPFS, AI в веб-разработке и другие тренды). /Ср/	1	25	ПК-4.1 ПК-4.4	Л1.1Л3.1	
	Раздел 2. Разработка web-страниц					
2.1	Разработка HTML-страниц с использованием CSS. Дизайн-макет в FIGMA. Верстка. /Лек/	1	1	ПК-4.1 ПК-4.4	Л1.3 Л1.4Л2.1 Э7 Э8 Э10	
2.2	Лабораторная работа: Разработка HTML-страниц с использованием CSS.Дизайн-макет в FIGMA. Верстка. /Лаб/	1	2	ПК-4.1 ПК-4.4	Л1.1Л3.2 Э4 Э8 Э10	

2.3	Работа с источниками по теме: Разработка HTML-страниц с использованием CSS. Дизайн-макет в FIGMA. Верстка. /Ср/	1	32	ПК-4.1 ПК-4.4	Л1.3 Л1.4Л2.1 Э4 Э8 Э10	
2.4	Язык JavaScript и объектная модель документа /Лек/	1	2	ПК-4.1 ПК-4.4	Л1.1Л3.1 Л3.2 Э3 Э8	
2.5	Лабораторная работа: Язык JavaScript и объектная модель документа /Лаб/	1	2	ПК-4.1 ПК-4.4	Л1.3Л2.1Л3.1 Э7 Э8	
2.6	Работа с источниками по теме: Язык JavaScript и объектная модель документа /Ср/	1	35	ПК-4.1 ПК-4.4	Л1.2 Л1.3Л3.1 Э6 Э8	
Раздел 3. Динамические страницы и web-приложения						
3.1	Блочная верстка и шаблонизация. Использование облачного сервера для развертывания сайта. /Лек/	1	2	ПК-4.1 ПК-4.4	Л1.2 Э3 Э9	
3.2	Лабораторная работа: Блочная верстка и шаблонизация. Использование облачного сервера для развертывания сайта. /Лаб/	1	4	ПК-4.1 ПК-4.4	Л1.2 Э4 Э9	
3.3	Работа с источниками по теме: Блочная верстка и шаблонизация. Использование облачного сервера для развертывания сайта. /Ср/	1	30	ПК-4.1 ПК-4.4	Л1.3 Э2 Э9	
3.4	/Контр.раб./	1	4	ПК-4.1 ПК-4.4	Л1.1Л3.1 Э1 Э4 Э7 Э9	Контрольная работа.
3.5	Устный опрос /Зачёт/	1	4	ПК-4.1 ПК-4.4		

5. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА

5.1. Оценочные материалы для текущего контроля и промежуточной аттестации

Представлены отдельным документом

5.2. Оценочные материалы для диагностического тестирования

Представлены отдельным документом

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л1.1	Крис Миллз, Брюс Лоусон, Патрик Х., Кристиан И., Михаил Сучан, Майк Тейлор, Шветанк Диксит	Введение в HTML5: учебное пособие	Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016, электронный ресурс	1
Л1.2	Сергеенко С. В.	Разработка и проектирование Web-приложений в Oracle Developer: Учебное пособие	Москва: БИНОМ. Лаборатория знаний, Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2010, электронный ресурс	1

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л1.3	Савельев А.О., Алексеев А.А.	HTML 5. Основы клиентской разработки: учебное пособие	Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016, электронный ресурс	1
Л1.4	Ефромеев Н. М., Ефромеева Е. В.	Основы web-программирования: Учебное пособие	Саратов: Вузовское образование, 2019, электронный ресурс	1

6.1.2. Дополнительная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л2.1	Асаланов П. Г.	Web-программирование: JavaScript: учебное пособие	Иркутск: Иркутский ГАУ, 2020, электронный ресурс	1

6.1.3. Методические разработки

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л3.1	Буренин С. Н.	Web-программирование и базы данных: Учебный практикум	Москва: Московский гуманитарный университет, 2014, электронный ресурс	1
Л3.2		JavaScript в HTML-документах: методические указания по выполнению лабораторных работ для бакалавров направления 09.03.02 "информационные системы и технологии"	Санкт-Петербург: СПбГЛТУ, 2018, электронный ресурс	1

6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"

Э1	Самоучитель HTML4. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://htmlbook.ru/samhtml , свободный – Загл. с экрана.
Э2	Справочник по HTML. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://htmlbook.ru/html , свободный – Загл. с экрана.
Э3	Самоучитель CSS. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://htmlbook.ru/samcss , свободный – Загл. с экрана.
Э4	Справочник по CSS. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://htmlbook.ru/css , свободный – Загл. с экрана.
Э5	CSS справочник. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://css.manual.ru , свободный – Загл. с экрана.
Э6	HTML справочник. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://html.manual.ru , свободный – Загл. с экрана.
Э7	Справочник по современному JavaScript. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: http://javascript.ru/manual , свободный – Загл. с экрана.
Э8	Редактор графики FIGMA(онлайн-сервис). [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: https://www.figma.com/
Э9	Облачный хостинг OOOHOSTING.COM(онлайн-сервис, бесплатный тестовый 30-дневный период). [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – Режим доступа: https://ooohosting.com/
Э10	Знакомство с веб-разработкой. [Электронный ресурс] – Электрон. дан. – https://htmlacademy.ru/courses/intro-to-web-development

6.3.1 Перечень программного обеспечения

6.3.1.1	Операционная система семейства Microsoft,
6.3.1.2	пакет прикладных программ Microsoft Office.
6.3.1.3	Редактор программного кода MS Visual Code(свободно-распространяемое ПО).
6.3.1.4	Программная среда OPanel(свободно-распространяемое ПО).

6.3.2 Перечень информационных справочных систем	
6.3.2.1	Информационно-правовой портал "Гарант" http://www.garant.ru/
6.3.2.2	Справочно-правовая система "Консультант-плюс" http://www.consultant.ru/
7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
7.1	учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа, занятий семинарского типа (лабораторных занятий), групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации оснащена: комплект специализированной учебной мебели, маркерная (меловая) доска, комплект переносного мультимедийного оборудования - компьютер, проектор, проекционный экран, компьютеры с возможностью выхода в Интернет и доступом в электронную информационно-образовательную среду. Обеспечен доступ к сети Интернет и в электронную информационную среду организации.