

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:

ФИО: Косенок Сергей Михайлович

Должность: ректор

Дата подписания: 11.06.2026 09:32:23

Уникальный программный ключ:

e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

## Гестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

Интерфейсы ИС, 7 семестр

Код, направление подготовки	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	ИИиЭС
Форма обучения	Очная
Кафедра разработчик	Автоматизированных систем обработки информации и управления
Выпускающая кафедра	Автоматизированных систем обработки информации и управления

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3	... - совокупность средств, методов и правил взаимодействия (управления, контроля и т. д.) между элементами системы.		Низкий

<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3</p>	<p>I2C - это ...</p>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. последовательный синхронный стандарт передачи данных в режиме полного дуплекса, предназначенный для обеспечения простого и недорогого высокоскоростного сопряжения микроконтроллеров и периферии</li><li>2. государственный стандарт сетевых пакетов</li><li>3. последовательная асимметричная шина для связи между интегральными схемами внутри электронных приборов</li><li>4. международный стандарт сетевых пакетов</li></ol>	<p>Низкий</p>
-------------------------------------	----------------------	--	---------------

<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3</p>	<p>SPI - ...</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. последовательная асимметричная шина для связи между интегральными схемами внутри электронных приборов</li> <li>2. интерфейс для связи между компонентами компьютерной системы</li> <li>3. драйвер ядра операционной системы Windows</li> <li>4. последовательный синхронный стандарт передачи данных в режиме полного дуплекса, предназначенный для обеспечения простого и недорогого высокоскоростного сопряжения микроконтроллеров и периферии</li> </ol>	<p>Низкий</p>
-------------------------------------	------------------	---	---------------

<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3</p>	<p>GPIO - ...</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. драйвер ядра операционной системы Windows</li> <li>2. интерфейс для связи между компонентами компьютерной системы</li> <li>3. драйвер ядра операционной системы Linux</li> <li>4. международный стандарт сетевых пакетов</li> </ol>	<p>Низкий</p>
<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3</p>	<p>... - это граница между двумя функциональными объектами, требования к которой определяются стандартом.</p>		<p>Низкий</p>

<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3</p>	<p>Сопоставьте определения</p>	<p>1. GraphQL &lt;=&gt; это система удалённого вызова процедур 2. gRPC &lt;=&gt; это язык запросов данных и манипулирования ими 3. NVME &lt;=&gt; протокол доступа к твердотельным накопителям, подключённым по шине PCI Express</p>	<p>Средний</p>
<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3</p>	<p>Какие интерфейсы присутствуют на Raspberry Pi</p>	<p>1. SPI 2. GPIO 3. RS232 4. I2C</p>	<p>Средний</p>
<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3</p>	<p>ARM, Intel и AMD - это ...</p>		<p>Средний</p>

ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3	Количество линий данных интерфейса I2C		Средний
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3	Количество линий интерфейса SPI		Средний
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3	Количество линий интерфейса I2C		Средний
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3	Количество линий данных интерфейса SPI		Средний
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3	STM и AVR - это ...		Средний
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3	FreeRTOS - это ...	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. монолитная операционная система</li> <li>2. многозадачная операционная система</li> <li>3. операционная система</li> <li>4. многозадачная операционная система реального времени</li> </ol>	Средний
ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3	Raspberry Pi использует качестве операционной системы	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mac OS</li> <li>2. Linux</li> <li>3. Free RTOS</li> <li>4. Windows</li> </ol>	Средний

ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3	Автором архитектуры x86-64 является	1. Intel 2. ARM 3. AMD 4. Nvidia	Высокий
----------------------------	-------------------------------------	---	---------

<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3</p>	<p>PWM - это ...</p>	<p>1. процесс управления мощностью методом пульсирующего включения и выключения потребителя энергии 2. процесс управления мощностью методом пульсирующего выключения потребителя энергии 3. процесс управления мощностью методом пульсирующего включения или выключения потребителя энергии 4. процесс управления мощностью методом пульсирующего включения потребителя энергии</p>	<p>Высокий</p>
-------------------------------------	----------------------	---	----------------

<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3</p>	<p>Расположите версии микропроцессоров ARM в правильном порядке</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ARM9</li> <li>2. ARM7</li> <li>3. Cortex M</li> <li>4. ARM11</li> <li>5. Cortex A</li> </ol>	<p>Высокий</p>
<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3</p>	<p>Расшифруйте аббревиатуру GPIO</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. General purpose input/output</li> <li>2. Global purpose in/out</li> <li>3. Global purpose input/output</li> <li>4. General purpose in/out</li> </ol>	<p>Высокий</p>
<p>ПК-3.1 ПК-3.2 ПК-3.3</p>	<p>Расположите версии микроконтроллера в STM32 в правильном порядке</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. L5</li> <li>2. L0, J</li> <li>3. F7, H7</li> <li>4. F4, F3, L4, J</li> <li>5. F2, F1, L1, W, J</li> <li>6. F0, J</li> </ol>	<p>Высокий</p>